

AL MASSIMO DELLE CHANCE

Combinazioni proposte da Enzo Riolo. Analisi di Domenico Pitti.

- AJ3** / **K52** Re e piccola per il Fante. Si fanno tre prese al 50,5%, trovando la Dama a sinistra (50%) o secca a destra (0,5%).
- K103** / **AJ4** Come sopra, si fanno tre prese al 50,5% battendo un Onore e giocando verso la forchetta rimasta; in questo caso, però, la presenza del 10 permette di scegliere da quale lato ipotizzare la Dama (uguali probabilità), magari aiutati dalla dichiarazione o proteggendosi dal fianco pericoloso. Dopodiché si procede come già detto, battendo l'Onore che si suppone sotto la Dama.
- A32** / **KJ10** La presenza del 10 consente ancora di catturare la Dama al 50,5% da entrambi i lati con pari probabilità, ma la sua posizione accanto al Fante permette anche, in assenza di altre indicazioni o motivazioni, di sollecitare la reazione dell'avversario (?%) giocando il Fante: se non viene coperto, si può superare di Asso e ripartire verso la forchetta di K10.
- AJ10** / **432** Piccola verso il 10, e poi (tornando in mano) piccola verso il Fante. Si fanno due prese al 75% con KQ divisi (50%) o entrambi a sinistra (25%).
- AJ9** / **432** Piccola verso il 9, e poi piccola verso il Fante. Si fanno due prese al 37,5% con KQ divisi o entrambi a sinistra, ma è necessario trovare a sinistra anche il 10 ($75\% \times 50\% = 37,5\%$). L'espressione "verso il" sottintende che si supera comunque di misura l'eventuale carta più alta fornita dall'avversario.
- AQ10** / **543** Piccola verso il 10, e poi piccola verso la Dama (doppio impasse). Si fanno due prese con gli Onori divisi (50%), tre prese con gli Onori entrambi a sinistra (25%), una presa soltanto (l'Asso) con gli Onori entrambi a destra (25%). Però, se è sufficiente realizzare due prese senza cedere la mano agli avversari, bisogna giocare piccola verso la Dama: si rinuncia, così, a fare tre prese, ma la probabilità di non cedere la mano passa dal 25% (KJ a sinistra) al 50% (K a sinistra).
- Q42** / **A53** Asso e piccola verso la Dama. Si fanno due prese al 50,5% trovando il Re a sinistra (50%) o secco a destra (0,5%). Non volendo perdere il controllo nel colore, si può rinunciare allo 0,5% della preventiva battuta di Asso.
- AJ2** / **Q43** Piccola verso il Fante, e poi Asso. Due prese certe; se ne fanno tre al 5% col Re a sinistra secco (0,5%) o secondo (4,5%). La battuta dell'Asso produrrebbe tre prese solo col Re secco a destra (0,5%).
- Q92** / **J43** Piccola verso il Fante e poi piccola verso il 9. Si fa una presa al 62,5% col 10 a sinistra (50%), oppure a destra con AK (12,5%).

K109 432	Piccola verso il 9 e poi, tornando in mano, piccola verso il 10 (doppio impasse). Si fa una presa al 76,2% trovando QJ divisi o entrambi a sinistra (75%); oppure anche con QJ a destra, se l'Asso si trova a sinistra secco o secondo ($25\% \times 4,9\% = 1,2\%$).
AQ9 532	Piccola verso il 9, e poi piccola verso la Dama. Con il Re a sinistra (50%) si fanno sempre due prese; altrimenti, anticipando il 9, si addiziona la chance di J10 a sinistra ($50\% \times 25\% = 12,5\%$), per un totale di 62,5% di probabilità.
AQ2 987	9 a girare, superando di misura la carta di Ovest, per fare due prese al 62,5% come sopra. In pratica, la presenza dell'8 e del 7 rende la figura equivalente a quella precedente.
J10643 A2	Asso, e piccola a dare per cautelarsi da un Onore secondo a destra. Si fanno tre prese al 61% con i resti 3.3 (35%) o con un Onore secondo da entrambi i lati (26%); con due Onori secchi (3,2%) si fanno addirittura quattro prese.
K1096 753	Piccola verso il 9, e poi piccola verso il 10. Si fanno due prese al 58,7% trovando QJ a sinistra (25%), o divisi con l'Asso a sinistra ($50\% \times 50\% = 25\%$); oppure divisi con l'Asso a destra ed i resti 3.3 ($25\% \times 35\% = 8,7\%$). Non è possibile fare tre prese.
KJ6 Q732	Piccola verso il Fante, e poi piccola verso il Re. Si fanno tre prese al 44,3% con i resti 3.3 (35%), o con l'Asso a sinistra secco (1,2%) o secondo (8,1%).
KJ65 Q32	Come sopra. Bisogna giocare due volte piccola verso i due Onori: muovendo al secondo giro verso la Dama, si perde la chance dell'Asso secondo a sinistra.
KJ43 A52	Se servono quattro prese, Asso e piccola verso il Fante, per vincere con la Dama terza a sinistra (17,5%). Se bastano tre prese, è meglio giocare Re, Asso, e piccola verso il Fante, per vincere al 77,1% con la Dama a sinistra (50%), oppure anche a destra purché secca (1,2%), seconda (8,1%) o terza (17,8%).
Q1098 A654	Dama a girare, e poi ancora 10 a girare, passando l'Asso se Est supera. Due prese certe; se ne fanno tre al 75% (doppio impasse) con KJ divisi (50%) o entrambi a destra (25%). Si parte di Dama per fare quattro prese col Fante secco a sinistra (4%).
KQ10863 5	Piccola verso il 10. Si fanno cinque prese al 19,4% trovando a sinistra il Fante terzo (17,8%) o secondo col 9 (1,6%).
J642 AK53	Asso, Re, e piccola verso il Fante. Due prese certe; se ne fanno tre al 59,6% trovando la Dama secca (5,6%), terza (41%), o più lunga a sinistra (13%); trovando la Dama seconda (27%) si fanno addirittura quattro prese.

K1032	Asso e Dama. Tre prese certe, quattro all'86,6%: se tutti rispondono (68%), o se cade il Fante secco (5,6%); oppure se a destra si scopre il vuoto (2%)
AQ54	o il singolo di scartina (11%), giocando poi piccola verso il 10.
J1032	Si possono fare tre prese con i resti 3.2 e gli Onori divisi (40,8%), a patto di indovinare la figura: con due carte a sinistra, si deve giocare piccola verso il Fante per costringere Ovest a prendere (successivamente si potrà catturare l'Onore di Est); viceversa, con due carte a destra, si deve partire di Fante per costringere Est a caricare, e poi giocare piccola verso il 10 (in expasse). Se chi possiede l'Onore secondo non si sente costretto, e lascia, il suo Onore ormai secco cadrà sotto la battuta obbligata dell'Asso.
A654	
J1098	Doppio impasse. Due prese certe; se ne fanno tre al 75% con gli Onori mancanti divisi (50%) o entrambi a destra (25%).
A654	
AJ952	Piccola verso il 9, e poi piccola verso il Fante. Si fanno quattro prese al 25,5% trovando i resti 3.2 con KQ divisi o entrambi a sinistra, ma è necessario trovare a sinistra anche il 10 ($68\% \times 75\% \times 50\% = 25,5\%$). Con piccola verso il Fante si farebbero quattro prese solo col 10 secondo a destra (10,2%).
763	
10987	Il 10 a girare: se viene coperto si supera, e poi si risale al morto per ripetere l'impasse; se il 10 viene catturato a sinistra, si batte l'Asso per controllare la situazione e muovere opportunamente. Si fanno tre prese al 63,5% con QJ divisi (50%), terzi a sinistra (10,2%), o secchi a sinistra (3,3%); con QJ entrambi a destra (25%) si fanno addirittura quattro prese.
AK65	
J1098	Asso, e poi (risalendo al morto) Fante lasciato girare. Tre prese certe; se ne fanno quattro al 52,8% se la Dama è a destra (50%) oppure secca a sinistra (2,8%).
AK54	
AQ93	Con nove carte mancanti del solo Fante, si comincia col battere uno dei due Onori nella stessa mano, per catturare l'eventuale Fante quarto ovunque si trovi. Cinque prese al 100%.
K10652	
AKJ109	Asso, e poi piccola verso il Fante. Si fanno cinque prese al 52,8% con la Dama a sinistra (50%) o secca a destra (2,8%). La battuta del Re, dopo l'Asso, servirebbe solo in caso di Dama seconda a destra (13,5%).
876	
AKJ1098	Piccola verso il Fante, per fare tutte le prese al 48% con la Dama a sinistra non quinta, rinunciando a beccarla secca a destra (2,8%). La battuta preventiva dell'Asso, infatti, impedirebbe di catturare la più probabile Dama quarta a sinistra (11,3%).
76	
AQ93	Mancando anche il 10, invece, si batte l'Onore isolato, perché gli altri due sono necessari per catturare gli eventuali J10 quarti a sinistra. Se la 4.0 si trova a destra (5%), la perdita di una presa è inevitabile.
K7652	

- Q64** Come già detto, con nove carte senza J10 bisogna battere l'Onore isolato.
AK9732 Quindi si inizia con la Dama, per cautelarsi da J10 quarto a destra e vincere come sopra nel 95% dei casi.
-
- K1042** Asso, e se non cade un Onore a destra anche il Re; se cade un Onore a destra, invece, piccola verso il 10. Si fanno cinque prese al 46,4% con un Onore secco a destra (12,4%), o con i resti 2.2 senza QJ a destra (34%). Se cade un Onore a destra si fa l'impasse perché l'Onore secco (12,2%) è più probabile di due Onori secchi (6,7%).
-
- AJ32** Re, per catturare la Dama terza a sinistra (a destra non si può, perché protetta dal 10). Si perde una presa solo in caso di Dama terza a destra (11%).
K97654
-
- AJ9542** Dama a girare (impasse), per cautelarsi da K10x a sinistra. Sei prese col Re a sinistra (50%); il Re secco a destra è solo al 13%.
Q763
-
- AQ1084** Piccola verso la Dama, per fare cinque prese al 39% col Re a sinistra secco (13%) o secondo (26%). Battere l'Asso gioverebbe solo col Re secco a destra (13%), e passare il 10 solo con KJx a sinistra (11%).
76532

