

BISOGNA FARE TUTTE LE PRESE

Combinazioni proposte da Enzo Riolo. Analisi di Domenico Pitti.

- AQ8**
J2 L'unica speranza di fare tre prese sta nel battere l'Asso e "pescare" il Re (0,4%).
- AJ92**
K3 Si possono fare tutte le prese a condizione di trovare la Dama secca a destra (0,5%), Q10 secchi (1,6%), o Q10 terzi a sinistra (4,4%). Si comincia quindi col Re: se a destra appare la Dama, si continuerà di piccola verso il 9; se a destra spunta il 10, si continuerà di piccola per l'Asso sperando in Q10 secchi (perché se il 10 era secco la Dama non è catturabile); se a destra risponde cartina, si continuerà di piccola verso il Fante sapendo già che se non appare il 10 non si può vincere.
- A832**
KQ Si possono fare quattro prese solo con F109 secchi (4,4%). Pertanto bisogna sbloccare Re e Dama, e poi andare al morto per battere l'Asso.
- AK104**
Q32 Asso, Dama, e piccola verso K10; dopodiché, sulla piccola di Ovest, se non si hanno elementi per passare il 10 è meglio battere anche il Re. Se tutti hanno risposto, infatti, il Fante può essere ancora quarto a sinistra (16%) o terzo a destra (18%). L'unica distribuzione che non consente di realizzare tutte le prese è il Fante a destra almeno quarto (23%).
- Q942**
AJ3 Per fare quattro prese è necessario il Re secco o secondo a destra (9%). Pertanto si deve giocare piccola verso il Fante (superando di Asso se Est copre), poi l'Onore restante, e piccola verso il 9.
- Q1084**
A32 Si possono fare quattro prese solo col Re secco a destra (1,2%). Pertanto si deve battere l'Asso ed impassare prima il 9 e poi il Fante.
- AQ542**
1063 Per fare tutte le prese bisogna trovare KJ secchi a sinistra (3,3%). Pertanto si deve giocare piccola verso la Dama.
- AQ1042**
8653 Per fare tutte le prese è necessario trovare il Re a sinistra secondo (20,4%), terzo col Fante (12,4%) o senza il Fante (6,2%), oppure secco a destra (6,2%). Pertanto il movimento corretto è piccola verso la Dama, per vincere col più probabile Re secondo; in questo modo, poi, si vincerà anche col Re terzo senza il Fante.
- AK9532**
Q87 L'unica distribuzione che può impedire la realizzazione di tutte le prese è la 4.0: se J10xx sono a destra (5%), nulla da fare; se sono a sinistra, invece, si possono catturare a patto di verificare subito la situazione. Pertanto si deve iniziare giocando la Dama.

- A10842** Per fare tutte le prese è necessario trovare i resti 2.2 (40,7%) o un Onore secco a destra (6,2%). Pertanto si comincia col giocare il Re: se a destra fornisce cartina, si batte anche l'Asso; se a destra cade un Onore, si gioca piccola per il 10 (12,4% per un Onore secco a destra contro 6,7% di due Onori secchi).
- K753**
- Q62** Si possono fare tutte le prese solo col Fante secco a sinistra (6,2%). Pertanto si deve giocare dal morto partendo di Dama: se Est copre, si risale al morto e si fa l'impasse al 9.
- A108542**
- A10962** Per realizzare tutte le prese è necessario trovare il Re secco (26%) dovunque o il Fante secco a destra (13%). Pertanto il movimento corretto è la battuta dell'Asso, con probabilità di riuscita doppia rispetto alla partenza di Dama.
- Q7543**

