

Turno 1		S E S T E L L A				Tavolo 1							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 1		TAVOLO 2		Differenza		I.M.P.				
			A	B	C	D	AD	BC	AD	BC			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Victory Points</i> =													

Turno 2		S E S T E L L A				Tavolo 2							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 1		TAVOLO 2		Differenza		I.M.P.				
			A	D	B	F	AF	BD	AF	BD			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Victory Points</i> =													

Turno 3		S E S T E L L A				Tavolo 3							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 1		TAVOLO 2		Differenza		I.M.P.				
			A	F	D	E	AE	DF	AE	DF			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Victory Points</i> =													

Turno 4		S E S T E L L A				Tavolo 4							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 1		TAVOLO 2		Differenza		I.M.P.				
			A	E	F	C	AC	EF	AC	EF			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Victory Points</i> =													

Turno 5		S E S T E L L A				Tavolo 5							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 1		TAVOLO 2		Differenza		I.M.P.				
			A	C	E	B	AB	CE	AB	CE			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Dom. Pitti</i> E/O vanno al tavolo 2 <i>Victory Points</i> =													

Turno 1		S E S T E L L A				Tavolo 2							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 2		TAVOLO 3		Differenza		I.M.P.				
			C	D	E	F	CF	DE	CF	DE			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Victory Points</i> =													

Turno 2		S E S T E L L A				Tavolo 3							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 2		TAVOLO 3		Differenza		I.M.P.				
			B	F	C	E	BE	CF	BE	CF			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Victory Points</i> =													

Turno 3		S E S T E L L A				Tavolo 4							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 2		TAVOLO 3		Differenza		I.M.P.				
			D	E	B	C	DC	BE	DC	BE			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Victory Points</i> =													

Turno 4		S E S T E L L A				Tavolo 5							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 2		TAVOLO 3		Differenza		I.M.P.				
			F	C	D	B	BF	CD	BF	CD			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Victory Points</i> =													

Turno 5		S E S T E L L A				Tavolo 5							
N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 2		TAVOLO 3		Differenza		I.M.P.				
			E	B	F	D	DE	BF	DE	BF			
			N/S	E/O	N/S	E/O							
1	=												
2	N/S												
3	E/O												
4	Tutti												
<i>Dom. Pitti</i> N/S salgono - E/O scendono <i>Victory Points</i> =													

Turno 1

S E S T E L L A

Tavolo 3

N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 3		TAVOLO 1		Differenza		I.M.P.	
			E	F	A	B	BE	AF	BE	AF
			N/S	E/O	N/S	E/O				
1	=									
2	N/S									
3	E/O									
4	Tutti									
<i>Victory Points</i> =										

Turno 2

N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 3		TAVOLO 1		Differenza		I.M.P.	
			C	E	A	D	CD	AE	CD	AE
			N/S	E/O	N/S	E/O				
1	=									
2	N/S									
3	E/O									
4	Tutti									
<i>Victory Points</i> =										

Turno 3

N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 3		TAVOLO 1		Differenza		I.M.P.	
			B	C	A	F	BF	AC	BF	AC
			N/S	E/O	N/S	E/O				
1	=									
2	N/S									
3	E/O									
4	Tutti									
<i>Victory Points</i> =										

Turno 4

N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 3		TAVOLO 1		Differenza		I.M.P.	
			D	B	A	E	DE	AB	DE	AB
			N/S	E/O	N/S	E/O				
1	=									
2	N/S									
3	E/O									
4	Tutti									
<i>Victory Points</i> =										

Turno 5

N.	ZONA	CONTRATTO	TAVOLO 3		TAVOLO 1		Differenza		I.M.P.	
			F	D	A	C	CF	AD	CF	AD
			N/S	E/O	N/S	E/O				
1	=									
2	N/S									
3	E/O									
4	Tutti									
<i>Victory Points</i> =										

Dom. Pitti

E/O vanno al tavolo 2

Victory Points =

Tabella I.M.P.

0	10	0
20	40	1
50	80	2
90	120	3
130	160	4
170	210	5
220	260	6
270	310	7
320	360	8
370	420	9
430	490	10
500	590	11
600	740	12
750	890	13
900	1090	14
1100	1290	15
1300	1490	16
1500	1740	17
1750	1990	18
2000	2240	19
2250	2490	20
2500	2990	21
3000	3490	22
3500	3990	23
4000	+	24

Victory Points

0	1	5	a	5
2	4	6	a	4
5	8	7	a	3
9	12	8	a	2
13	17	9	a	1
18	22	10	a	0
23	27	10	a	-1
28	33	10	a	-2
34	+	10	a	-3

S E S T E L L A

	C O P P I E	I		Sub	II		Sub	III		Sub	IV		Sub	V		Tot.	Cl.
A																	
B																	
C																	
D																	
E																	
F																	

Cinque turni di tre o quattro mani (tot. 15 o 20 mani) in cui ogni coppia incontra tutte le altre in un doppio duplicato a rotazione (Tav. 1 contro Tav. 2 - Tav. 2 contro Tav. 3 - Tav. 3 contro Tav. 1).

Un board a tavolo che scende due volte per essere giocato in tutti i tavoli (15 mani). Se si vogliono giocare 20 mani, ci vorrà l'ipotetico Tav. 4 di relais col board n. 4 (da smazzare al Tav. 3).

Le coppie arrivate al tavolo assumeranno in ogni caso la posizione indicata sullo score, cominciando in ordine alfabetico con le coppie A e B al Tav. 1, C e D al Tav. 2, E ed F al Tav. 3. Alla fine di ciascun turno cambiano, come indicato, solo le coppie segnate in fondo allo score.

Il punteggio del turno risulta dalla somma dei victory conquistati nei due confronti con gli altri tavoli.

Domenico Pitti